キャッシュレス決済に進展の兆し

ベトナム政府はキャッシュレス決済を奨励し、2020年までに国内の現金取引比率を10%未満に減らすことを目標に掲げている。この目標のため具体的な施策も採られており、水道、電気、電話、通信サービスプロバイダの内、少なくとも70%が、個人や世帯によるキャッシュレス決済に対応するよう求めている。

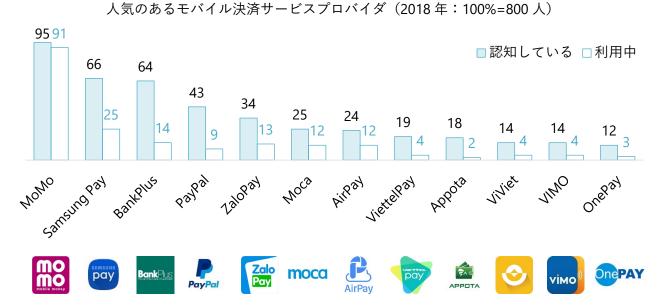
消費者視点で見ると、人口の 70%が 35 歳未満と若く、新テクノロジーが受け入れられやすい下地があり、新しい消費習慣への順応も早い。例えば、ベトナムでの e コマースでの支払方法が変化している。約 500 人を対象とした VISA の調査によると、83%が少なくとも月 1 回はオンラインショッピングをしており、支払いに代引きを選択した割合は 91%(2015 年)から 70%(2018 年)に減少している。

電子決済が新興市場になると予測

スマートフォン、インターネットの普及率は各 72%、57%(2017 年)と高い水準となっている。2019年の第 1 四半期における電子決済の総取引額は、前年同期比 13.5%増、取引数で見ると同 65.8%増となった。モバイル決済についても、取引額で 232.3%、取引数が 97.8%の増加となっている。

急速な拡大を続ける電子決済市場では、銀行(45 社)、独立系モバイル決済(14 社)、インターネットサービス(8 社)、MNO(3 社)、小売・その他(3 社)と 70 社以上の事業者が参入しており、シェアを争っている。Journal of Investment Bridge による約 800 人を対象とした 2018 年の調査では、Momo が最多ユーザーを獲得している。一方、SNS として多くのユーザーを抱える ZaloPay が伸びてくるとの予測もある。また、その他の国内企業も、外資系企業からの資金を受けて競争力を伸ばしており、ハノイに拠点を置く VNPay はシンガポール政府投資公社が出資、Payoo は UTC Investment(韓国)、VNPTPayは NTT データが出資している。加えて、2018 年 9 月には Grab(東南アジア最大の配車サービス)がベトナムの E ウォレットサービス Moca と提携し、GrabPay の提供を開始するなど、ベトナム企業と手を組む形での外資参入が相次いでいる。





資料: Journal of Investment Bridge

ベトナムでは、今後さらにキャッシュレス決済が浸透していくと思われる。ただし、2020 年までに国内の現金取引比率を 10%未満に減らすという構想は困難かもしれない。それでもベトナムは急速な市場成長の余地があると見られており、多数の企業が混在する市場でどの企業がマーケットリーダーになるのか注目される。

参照:

- https://www.sbv.gov.vn/webcenter/portal/en/home/sbv? afrLoop=4140152678925852#%40%3F afr Loop%3D4140152678925852%26centerWidth%3D80%2525%26leftWidth%3D10%2525%26rightWid th%3D10%2525%26showFooter%3Dfalse%26showHeader%3Dfalse%26 adf.ctrlstate%3Die7krv906 4
- 2. https://data.worldbank.org/country/vietnam
- 3. http://en.idea.gov.vn/
- 4. https://www.visa.com.vn/en VN/about-visa/research/rise-of-the-digitally-engaged-consumer.html
- 5. https://www.pwc.com/gx/en/industries/consumer-markets/consumer-insights-survey.html
- 6. http://baochinhphu.vn/Thi-truong/Thanh-toan-qua-dien-thoai-di-dong-tang-vot/370348.vgp
- 7. https://nhipcaudautu.vn/doanh-nghiep/khao-sat-va-binh-chon-vi-dien-tu-tieu-bieu-viet-nam-3323613/
- 8. https://vietnamnews.vn/economy/349425/deputy-pm-signs-no-cash-policy.html#M6OIMJV3SCTfLmql.97

